

# FIȘA DISCIPLINEI

## 1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Creștină Partium
1.2. Facultatea	Facultatea de Științe Economice și Sociale
1.3. Departamentul	Departamentul de Economie
1.4. Domeniul de studii	Cibernetică, statistică și informatică economică
1.5. Ciclul de studii	Licență
1.6. Programul de studii/Calificarea	Informatică economică

## 2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Bazele programării
2.2. Titularul activității de curs	Dr. ing. Szilágyi Szabolcs
2.3. Titularul activității de seminar	Dr. ing. Szilágyi Szabolcs
2.4. Anul de studiu	1
2.5. Semestrul	2
2.6. Tipul de evaluare	Examinare în scris
2.7. Regimul disciplinei	Obligatoriu, DD

## 3. Timpul total estimat

3.1. Număr de ore pe săptămână	4	3.2. curs	2	3.3. seminar/laborator	2
3.4. Total ore din planul de învățământ	56	3.5. curs	28	3.6. seminar/laborator	28
<b>Distribuția fondului de timp</b>					<b>Ore</b>
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					20
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren					20
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					20
Tutoriat					5
Examinări					4
Alte activități					0
3.7. Total ore studiu individual					69
3.8. Total ore pe semestru					125
3.9. Numărul de credite					5

## 4. Precondiții (unde este cazul)

4.1. de curriculum	-
4.2. de competențe	competențe de bază în domeniul calculatoarelor

## 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Sală de curs, calculator, videoproiector, prezenter, tablă, microfon, internet
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	Sală de seminar, calculator, softuri (MS Office, PDF reader, Dev-C++, Veyon) videoproiector, tablă, internet

## 6. Competențe specifice acumulate

6.1. Competențe profesionale	CP2. Utilizarea eficientă a resurselor sistemelor de calcul, de operare și ale Internetului CP3. Utilizarea adecvată a produselor software de birotică pentru soluționarea de probleme specifice CP4. Dezvoltarea de componente pentru produse software, folosind structuri de date, algoritmi, tehnici și limbaje de programare evaluate CP5. Dezvoltarea de aplicații informatice care utilizează baze de date, resurse multimedia și tehnologii client-server/ servicii Web
6.2. Competențe transversale	CT1. Aplicarea principiilor, normelor și valorilor de etică profesională în cadrul propriei strategii de muncă riguroasă, eficientă și responsabilă CT2. Identificarea rolurilor și responsabilităților într-o echipă plurispecializată și aplicarea de tehnici de relaționare și muncă eficientă în cadrul echipei

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	Formarea deprinderilor de utilizare a informaticii și a tehnicii de calcul, abilităților necesare în rezolvare de către student a problemelor adiacente din alte discipline și transferul de cunoștințe elementare interdisciplinare Familiarizarea cu terminologia adecvată și riguroasă, însușirea tehnicilor moderne de calcul și aplicarea acestora.
7.2. Obiectivele specifice	<p>A. Obiective cognitive Cunoașterea conceptelor de bază ale informaticii și tehnicii de calcul aplicate în economie și corelarea acestora cu celelalte discipline; însușirea metodelor de abordare și problematizare economică; cunoașterea posibilităților și metodelor de aplicare a informaticii, precum și a elementelor și metodelor TIC în domeniul economico-financiar.</p> <p>B. Obiective procedurale Capacitatea de recunoaștere și formulare a unei probleme dintr-un caz economic sau dintr-o situație practică din spațiul economic și încadrarea acesteia într-un domeniu studiat. Capacitatea de a trata algoritmic o astfel de problemă, de a selecta și aplica instrumente corespunzătoare pentru rezolvarea ei; capacitatea de a efectua un studiu de caz; capacitatea de a fundamenta decizia pe baza informațiilor economico-financiare.</p> <p>C. Obiective atitudinale Capacitatea de a lucra în echipă; cultivarea unor atitudini constructive în contexte organizaționale variate.</p>

## 8. Conținuturi

8.1. Curs	Metode de predare	Observații
1. Introducere în programare	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
2. Algoritmul și descriptorii acestuia	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
3. Tipuri simple de date în limbajul C	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
4. Operatori și expresii	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
5. Structuri de control	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
6. Vectori și matrici - Partea 1.	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
7. Vectori și matrici - Partea 2.	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
8. Șiruri de caractere și operații cu caractere	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	

9. Funcții definite de programator	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
10. Pointeri - Partea 1.	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
11. Pointeri - Partea 2.	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
12. Structuri de date	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
13. Programare orientată pe procese	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
14. Recapitulare, rezumat, concluzii	Prezentare frontală, utilizare ppt, exemple, discuții	
<b>8.2. Seminar</b>	<b>Metode de predare</b>	<b>Observații</b>
1. Introducere. Familiarizare cu mediul de programare	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
2. Algoritmii și descriptorii acestuia	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
3. Tipuri simple de date în limbajul C	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
4. Operatori și expresii	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
5. Structuri de control	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
6. Vectori și matrici - Partea 1.	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
7. Vectori și matrici - Partea 2.	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
8. Șiruri de caractere și operații cu caractere	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
9. Funcții definite de programator	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
10. Pointeri - Partea 1.	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
11. Pointeri - Partea 2.	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
12. Structuri de date	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
13. Fișiere	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
14. Colocviu	Prezentare exemple, discuții, exerciții	
<b>Bibliografie obligatorie</b>		
1. Stephen G. Kochan, <i>Programfejlesztés C nyelven</i> , ISBN: 231-000-816-497-9, Kiskapu Kft., 2008		
2. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, <i>A C programozási nyelv</i> , ISBN: 239-997-282-504-8, Műszaki Könyvkiadó, 1993		
3. Fehér Krisztián Dezső, <i>Programozz C nyelven! - 2. kiadás</i> , ISBN: 978-615-618-417-7, Magánkiadás, 2022		
<b>Bibliografie facultativă</b>		
1. Benkő László, Benkő Tiborné, Tóth Bertalan, <i>Programozzunk C nyelven! - Kezdőknek - középfeladóknek - CD melléklettel</i> , ISBN: 978-963-618-366-0, Computerbooks, 2010		
2. Pere László, <i>Programozás C nyelven - UNIX - GNU/Linux</i> , ISBN: 978-963-930-168-9, Animakönyv Kft., 2003		

**9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului**

Conținutul disciplinei este în concordanță cu ceea ce se studiază în alte centre universitare din țară și din străinătate, precum și cu cerințele activităților profesionale derulate în cadrul organizațiilor angajatoare.

**10. Evaluare**

Tip activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs	Evaluare sumativă	Colocviu: test complex conținând întrebări din materia predată.	30%
10.5. Seminar	Evaluare sumativă	Lucrare de casă: originalitate, calitatea și claritatea tratării subiectului, calitatea bibliografiei	70%

10.6. Standard minim de performanță: Obținerea a minim 50% din punctajul total acordat (minimum nota 5)

**Data completării**

**Semnătura titularului de curs**

**Semnătura titularului de seminar**

15 septembrie 2024

**Data avizării în departament:**

**Semnătura directorului de departament:**